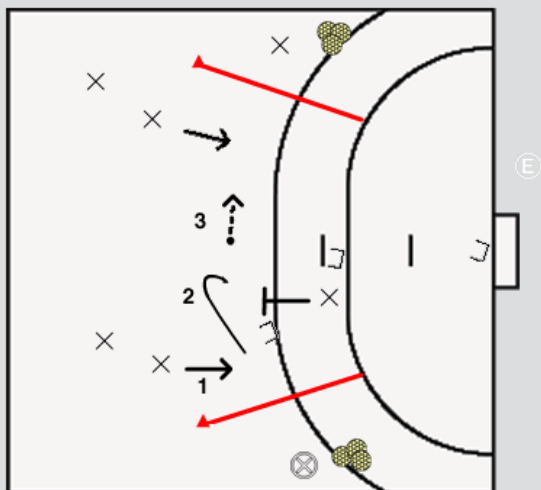


# Séance :

Discipline : Handball

## MAITRISE COLLECTIVE

Niveau :  
- de 14 ans



**But :** recevoir dans un espace libre pour marquer.

### Pour l'(es) attaquant(s) :

L'arrière droit s'engage et reçoit la balle dans l'intervalle inoccupé par le pivot.  
Le pivot : bloc interne sur le défenseur de l'arrière droit. L'arrière gauche s'engage si son partenaire ne peut tirer. Ne pas attaquer en dehors de la surface autorisée.

### Pour l'(es) défenseur(s) :

Position de départ à la zone puis monter aux 9 mètres (harceler le porteur de balle).  
2ème défenseur sur pivot + aide si le partenaire est battu.

### Variables :

Surface de jeu plus ou moins grande.  
Contraintes pour la défense.  
Possibilité de passer au pivot qui tire (bloc / remise).

### Matériel à prévoir :

Plots, maillots, réserves de ballons aux ailes.

### Descriptif :

Passe de l'aile. L'arrière utilise si besoin l'aide du pivot (bloc) pour changer d'intervalle et tirer ou passer. Si le 2ème arrière ne peut tirer, enchaîner jusqu'à l'aile opposée et recommencer.

## CE QUE JE VEUX FAIRE APPRENDRE :

### A(ux) l'attaquant(s) :

Recevoir en mouvement, adapter son action : intervalle ouvert, défenseur en retard, 1) je vais au tir. L'intervalle se referme, défenseur dans le temps, 2) je déborde à l'opposé en profitant du bloc du pivot : je tire si je peux ou 3) je décale sur l'arrière opposé si le 2ème défenseur est monté. Jouer ensemble : coordonner ses actions, bon "timing".

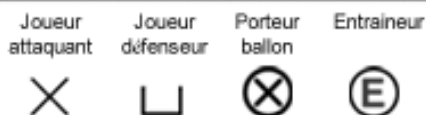
### Au(x) défenseur(s) :

Grande disponibilité.  
S'organiser au mieux en infériorité numérique.

## CRITÈRES DE RÉUSSITE :

Chaque action offensive doit finir par un tir, un but.

### JOUEURS



### OBJETS



### ACTIONS

